

## Regolamento Kick and Win

SISAL è fiera di presentare Kick and Win, un instant game con ambientazione calcistica. Scegli il tuo modulo, avanza lungo il campo e vai al tiro! Se segni verrai ricompensato con un premio ma fai attenzione all'arbitro che è sempre pronto ad ammonirti ed al portiere avversario che farà di tutto per fermarti!



### Il piano di gioco

Il piano di gioco è un campo da calcio con i dieci giocatori di movimento disposti secondo una delle tre formazioni selezionabili dall'utente (4-3-2-1, 4-2-3-1, 3-4-2-1)

In alto a sinistra è visualizzato il tuo credito

Utilizza i bottoni SU/GIÙ per cambiare il bet

Clicca su GIOCA per iniziare una nuova partita

Utilizza il tasto AUTOPLAY per selezionare il numero di partite da giocare in modalità autoplay

Utilizza i tasti VOL +/- e X per alzare, abbassare e azzerare il volume

Clicca sul tasto (i) per visualizzare le regole di gioco

Clicca sul tasto menu (tre linee orizzontali) per andare alla selezione modulo



**Svolgimento del gioco**

Seleziona la formazione

Seleziona il BET

Clicca su GIOCA

Clicca uno dei giocatori illuminati per passargli il pallone, la maglietta diventerà una palla se il passaggio va a buon fine oppure un cartellino giallo se fai fallo, al secondo cartellino prendi il rosso e la partita finisce

Se raggiungi l'ultimo giocatore senza prendere il cartellino rosso avrai la possibilità di tirare in porta

Per tirare in porta seleziona una delle tre frecce sotto il pallone, sinistra centro o destra, se segni vinci un premio se il portiere para la partita finisce

La vincita massima a bet € 1 è di € 50,00. La vincita massima è direttamente proporzionale al bet

**PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 97,10%